



Skriv et juleeventyr

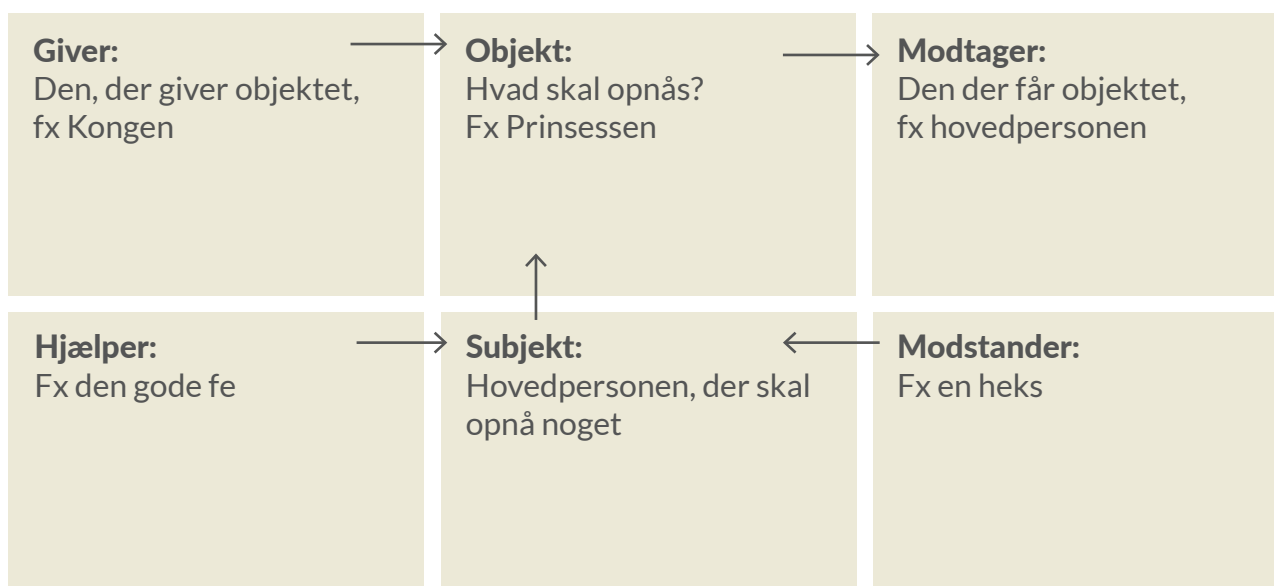
Hvad er et juleeventyr?

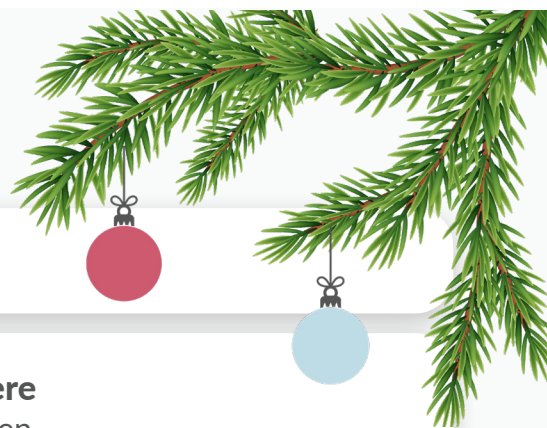
- Et juleeventyr er en fortælling om eventyrlige personer og væsener i julen.
- Hovedpersonen starter hjemme (i fx nissekongeriget), drager så ud i verden for at løse sit problem og kommer til sidst hjem igen for at fejre julen.
- Eventyr har ofte en morale, hvor vi får at vide, hvad hovedpersonen har lært.

Hvad skal jeg huske:

- Brug magi og overnaturlige ting.
- Brug de magiske tal 3-7-9-13.
- Find gerne 3 prøvelser.
- Brug modsætninger: onde/gode nisser, unge/gamle nisser osv.
- Brug aktantmodellen til at finde de personer, du skal have med i juleeventyret.

Udfyld aktantmodellen og få en idé til dit juleeventyr





1 Titel på dit juleeventyr

2 Præsentation

- Præsenter hovedpersonen og hvad han/hun ønsker i forhold til julen.
- Præsenter også hovedpersonens modstander, der vil forhindre julen.
- Hovedpersonen skal nu rejse ud i (nisse)verdenen og nå sit mål.

Sætningsstartere

Der var en gang en...
Han/hun ville så gerne...
Men den onde nisse...
Men den onde nisse/heksenisse/trold...
For at opnå sit mål rejste hovedpersonen til ...
Hovedpersonen drog afsted til ...

3 Prøvelse 1

- Hovedpersonen skal igennem første prøvelse.
- Undervejs kan hovedpersonen møde eller bruge julemagi.
- Han/hun kan både møde en hjælper og en modstander.

Sætningsstartere

På sin vej mødte hovedpersonen en ...
Den onde/den gode ...
For at komme over nissebjerget/gennem juleskoven/
gennem heksenissebyen måtte hovedpersonen ...
Hovedpersonen bruger magiske kræfter/trylleri/
får hjælp af ved at ...

4 Prøvelse 2

- Hovedpersonen skal igennem sin anden prøvelse.
- Undervejs kan hovedpersonen møde eller bruge julemagi.
- Han/hun kan både møde en hjælper og en modstander.

Sætningsstartere

Den følgende dag skulle hovedpersonen kæmpe mod den onde ... som ikke ønsker at fejre julen
I nisseskoven/på nissebjerget/på nisseslottet stod hovedpersonen ansigt til ansigt med ...
Igen virkede magien/kom hjælpen fra ...

5 Prøvelse 3

- Hovedpersonen skal igennem tredje prøvelse.
- Undervejs kan hovedpersonen møde eller bruge julemagi.
- Han/hun kan både møde en hjælper og en modstander.

Sætningsstartere

Hovedpersonen stod nu over for en ..., som ville kæmpe mod ... for at forhindre julen ...
Der skete pludselig det, at ...
I sidste øjeblik fik hovedpersonen hjælp af nissemagien/den gode nisse/nissefeen ...

6 Afslutning

- Når den sidste prøvelse er klaret kommer hovedpersonen hjem.

Sætningsstartere

Hjemme på nisseslottet/i julekongeriget ventede...
Og de levede lykkeligt til deres dages ende.